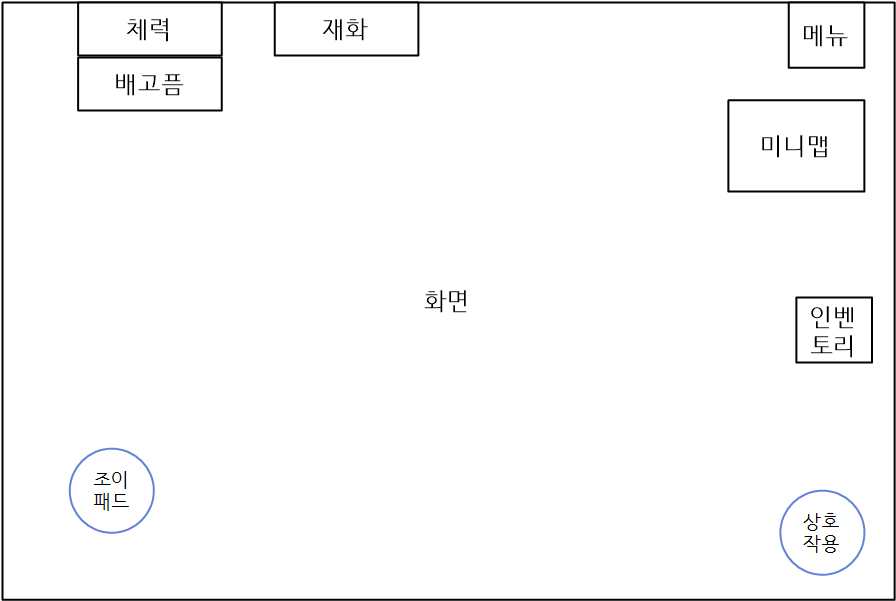
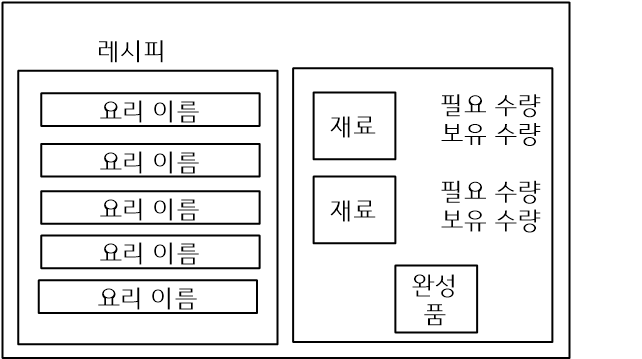
날짜 : 2019.03.31

버전 : 0.1 ver

요리시스템



- 조리대와 0.5 거리 안에서 상호작용 버튼을 누르면 요리가 시작된다.



- 요리가 시작되면 위와 같은 창이 화면 중앙에 생긴다.

- 재료가 충분해 제작 가능 레시피는 흰색으로, 재료가 부족한 레시피는 어두운 색으로 표시된다.

- 요리 이름을 터치하면 오른쪽 창에 필요한 재료와 완성품이 나온다.

- 완성품 그림을 터치하면 제작을 한다. 바로 완성이 된다.

- 요리 재료

- 풀 : 배고픔 5

- 고기 : 배고픔 5 체력 5

- 물 : 배고픔 3

- 알 : 배고픔 3 체력 3

- 기름

- 레시피

풀 + 물 = 풀죽 / 배고픔 10 체력

알 = 계란 후라이 /

고기 = 스테이크 /